

**KEBENARAN**

**46**

**Tim tidak bisa dibangun  
dengan permainan**



Tidak banyak orang yang bisa bersahabat dengan rasa takut. Juga tidak banyak orang yang bisa menikmati sensasi rasa ngeri ketika berjalan di atas tali. Sementara itu dari bawah terdengar teriakan “Kamu bisa,” teriakan penyemangat dari rekan kerja.

Kebanyakan permainan, tantangan, dan kegiatan *team building* hanya menghasilkan satu hal: mengingatkan kita bahwa cara pandang dan kebajikan yang kita miliki pada usia 15 tahun, belum memiliki banyak kemajuan. Kita hanya semakin tua dan semakin tinggi.

Latihan-latihan yang digunakan dalam Outward Bound seperti berjalan di atas tali, *rappelling*, *trust fall* (menjatuhkan diri ke belakang dari ketinggian satu meter dengan sebaris orang yang akan menerima), dan *flying fox* (melucur dari ketinggian 20 meter dengan tali) adalah pembangun kepercayaan diri yang sangat baik bagi orang-orang sudah sangat percaya diri. Mereka tahu bahwa mereka mampu melakukan begitu banyak dalam kehidupan dan pekerjaan mereka jika saja mereka bisa melalui beberapa batas diri kita sendiri dan pemikiran negatif. Tapi tak seorang pun yang harus dipaksa untuk melewati pengalaman-pengalaman itu. Tentunya tidak di hadapan orang yang harus mereka lihat lagi, terutama di tempat kerja. Di tempat kerja, sekarang seperti sebelumnya, citra merupakan komponen penting dalam membangun kepercayaan diri. Kita senang menyimpan ketakutan-ketakutan dan ketidakmampuan kita sendiri.

- **Cadangan yang penting untuk sesuatu yang benar-benar penting**—Ketika Anda menyeimbangkan diri pada tali tunggal di atas ketinggian 50 kaki dari tanah, diikat dalam tali pengikat, dan mengenakan helm, dengan semua mata menatap Anda dari tanah, tali itu sangat berarti. Tapi seminggu kemudian, satu satu hal yang tersisa adalah penghinaan itu. Itu tidak membantu bila Anda menyampaikan

presentasi proposal *merger* \$ 70 juta dan Anda tahu dua orang di belakang sedang tertawa di ruang belakang berkata, “Hei, Anda ingat ketika Bob kencing di celana pada saat berjalan di atas tali?” Setidaknya, ucapan mereka menyita perhatian Anda.

- **Beberapa orang memiliki pemahaman yang berbeda mengenai arti ‘menyenangkan’**—Memori kegembiraan bersama merupakan momen-momen indah yang mengikat. Namun, yang terbaik, momen tersebut harus datang dari dalam kelompok, bukan dari menu permainan yang disajikan oleh penyelenggara kegiatan *team building*. Malam-malam kasino bisa menyenangkan, tetapi tidak bagi mereka yang ingin menjauhi meja judi dan tidak ingin mengetahui seluk beluk permainan di kasino. Malam karaoke bisa menyenangkan, tetapi tidak bagi orang yang tidak ingin tampak aneh. Ngobrol sehabis jam kerja bisa sangat menyenangkan, tetapi tidak bagi orang yang harus menjemput istrinya atau anaknya segera.

Lihat masalahnya di sini.

Setiap pengalaman kelompok harus mengarah ke memperkuat kebanggaan, sukacita, kepercayaan, dan rasa hormat di antara anggota tim sehingga semua orang dapat bergerak maju dengan keyakinan bahwa martabatnya utuh. Ada banyak momen-momen ikatan dan kesempatan-kesempatan untuk tawa renyah saat setiap orang bekerja sama dalam visi sukses bersama. Pada akhirnya, hasil bisnislah apa yang benar-benar penting.

Pengalaman pengembangan tim terbaik di dunia adalah pengalaman yang memungkinkan orang-orang menjadi bergairah, berdedikasi, dan orang-orang berbakat mendapatkan kesempatan untuk memberikan yang terbaik untuk mencapai tujuan bersama.

Jika Anda tidak pengalaman ini tidak tumbuh dalam budaya kerja sehari-hari, tidak ada kegiatan yang dapat membuat kerja sama tim menjadi lebih baik.

Di tempat kerja Anda banyak kesempatan untuk menciptakan rasa takut dan menunjukkan perilaku konyol. Mengapa harus membayar penyelenggara *team building* untuk itu?

Kegembiraan akan datang secara alami.

